

頁	箇所	誤	正
P23	図1.12 運動透視と 両眼視差の 矢印入れ替え	● 図 1.12 立体情報の有効距離	● 図 1.12 立体情報の有効距離
P58	①(式3.2)	$X_{cr} = \text{焦点距離} \times \tan [\arctan ((\text{基線長} - 2X_o) / 2Z_o) - \text{光軸の向き}]$ －撮像素子のシフト量	$X_{cr} = \text{焦点距離} \times \tan [\arctan ((\text{基線長} - 2X_o) / 2Z_o) - \text{光軸の向き}]$ ＋撮像素子のシフト量
P69	図3.24下 フローティング グウィンドウ を使用した場 合 左眼の視界と 右側の視界 画面入れ替え	フローティングウィンドウを使用した場合	フローティングウィンドウを使用した場合