

シェルウィンドウのファイルの使い方

下記のコードをコピーして、アイドルのシェルウィンドウに貼り付ける（ペーストする）場合には、次の①～⑧をご参考ください。

①コードは1行ずつコピーし、『>>>』（プロンプト）の直後に貼り付けてください。

『>>>』とコードの間に、空白を入れないよう、注意してください。

②1行ペーストしたら、かならずエンターキーを押してください。

③エンターキーを押すと、通常は新たな『>>>』が現れるので、『>>>』の直後に新たなコードを貼り付けてください。

④エンターキーを押しても、新たな『>>>』が現れない場合は、シェルウィンドウの文頭にインデント（空白）が作られています。その場合、コードは、空白部分を含まないようにコピーし、シェルウィンドウに作られたインデントの直後に貼り付けてください。

⑤複数行でインデントを含むコードを実行する場合には、エンターキーを2回押してください。

⑥Check 問題や Challenge 問題のコードに関しては、正答を入れた形で表示してあります。

⑦タートルグラフィックスを使う場合は、以下に注意してください。

- ・一度『import turtle』のコードを入力したら、再度『import turtle』を入力する必要はありません。
- ・例えば、p.20～21の6行のコードと、p.24の6行のコードを、続けて入力してもp.24のコードでエラーが出てしまいます。したがって、p.20～21の6行のコードを入力・実行したら、いったんシェルウィンドウを閉じてください。そして、新たにシェルウィンドウを開いて、p.24の6行のコードを入力・実行してください。

⑧118ページのように、『elif～:』や『else:』を用いる場合は、『Back space（バックスペース）』キーあるいは『←』キーを押してカーソルを左端に寄せてから、コードを入力してください。

```
>>> if number % 7 == 0:
    print('ラッキー7だよ')
else:
    print(number)
```