

訂正とお詫び

『Python 超入門：モンティと学ぶはじめてのプログラミング』につきまして、下記の訂正の追加がございます。ご迷惑をおかけいたしましたことを深くお詫び申し上げます。

① p.24 の『Python Shell』の4行目のコード

・誤：『【3】 x in 【4】 (18):』 ・正：『【3】 x in 【4】 (15):』

② p.85 の空中ディスプレイのコードの通し番号

・誤：『11~17』 ・正：『1~7』

③ p.85 の空中ディスプレイの通し番号13のコード

・誤：『while a <= 5』 ・正：『while a <= 5:』

④ p.98 の『**文字列のアレンジ**』の下から5行目

・誤：『変数名[a, b]』 ・正：『変数名[a:b]』

⑤ p.104 の『**リストのアレンジ (2)**』の下から2行目

・誤：『リスト名.pop』 ・正：『リスト名.pop ()』

⑥ p.120 の『5 と10 の倍数』の一番下のコード

・誤：『print(number』 ・正：『print(a)』

⑦ p.148 の『1 けたの数当てゲームの』の5～12行目のコード

・誤

```
while 【4】 :  
    if kazu == number:  
        print('おめでとう。正解です')  
        break  
    【5】 kazu > number:  
        print('もっと小さな数だよ')  
else:  
    print('もっと大きな数だよ')
```

・正：

```
if kazu == 4 :  
    print('おめでとう。正解です')  
    [5] kazu > number:  
        print('もっと小さな数だよ')  
else:  
    print('もっと大きな数だよ')
```

⑧ p.171 のStage19 の【4】 『1 けたの数当てゲームの』 の5～12行目

・誤：『True』

・正：『number』

⑨ p.176 のStep16 のChallenge(改良版) の一番下のコード

・誤：『'です。'はずれだよ！'』

・正：『'です。はずれだよ！'』

(※『'です。』の後ろにある『'』を取ってください)

⑩ p.178 のStep16 のChallenge(改良版) の一番下のコード

・誤：『続けるときはほかのキーを押してね：』

・正：『続けるときはほかのキーを押してね：'』

(※文末に『'』を付け加えてください)

読者の皆様に謹んでお詫び申し上げ、ここに訂正いたします。