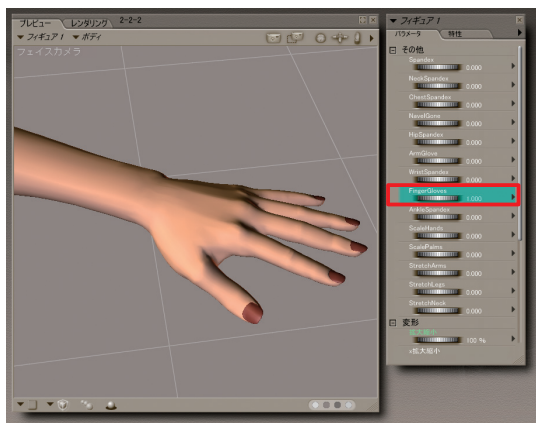


■ FingerGloves

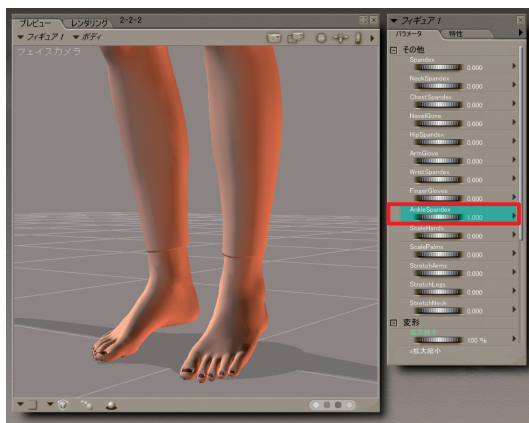
指の爪の境界線の厚さを調整します。図は値を「1.000」に設定したもので、通常は爪のオブジェクトを非表示にして使用します。



[FingerGloves] 1.000

■ AnkleSpandex

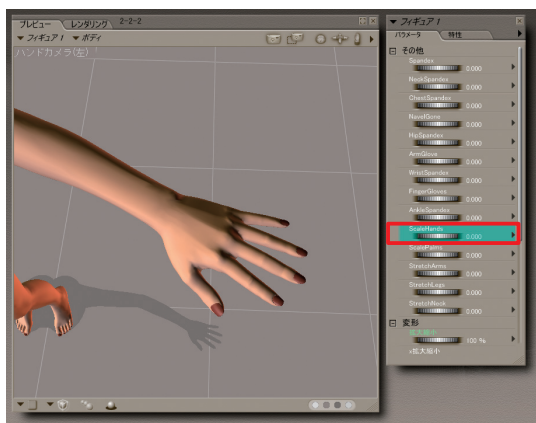
ボディスーツの足首の部分の境界線の厚さを調整します。左図は値を「1.000」に設定したものです。



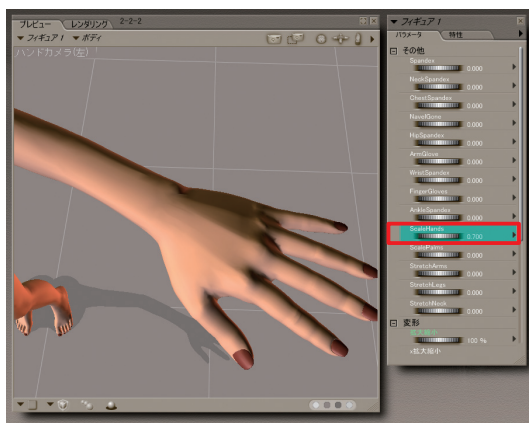
[AnkleSpandex] 1.000

■ ScaleHands

手の大きさを調整します。左図はデフォルトの値 (0.000)、右図は値を「0.700」に設定したものです。



[ScaleHands] 0.000



[ScaleHands] 0.700