

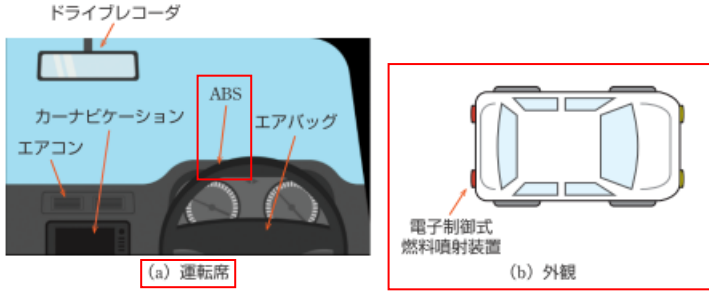
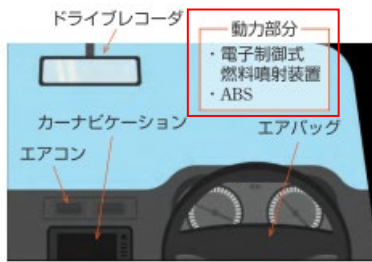


「工業情報数理」正誤表

978-4-274-22697-7 (オーム社)

頁	箇所	誤	正
v	5-11	1-2 情報モラル 21 1 情報の収集と発信 21 2 人格権 23 3 個人情報の取扱い（個人情報保護法） 23 4 知的所有権（知的財産権） 25 5 プレゼンテーションの手法 26	4 プレゼンテーションの手法 20 1-2 情報モラル 22 1 情報の収集と発信 22 2 人格権 24 3 個人情報の取扱い（個人情報保護法） 24 4 知的所有権（知的財産権） 26
26	15	5 プレゼンテーションの手法	P20 の最後に「4 プレゼンテーションの手法」として移動
35	図 1・20		
50	16-17	本来 1kB は 10 ³ B であるが、…、便宜上、1kB を 1024B として…	本来 1 キロは 10 ³ であるが、…、便宜上、1 キロを 1024 として…
71	表 2・7 物理層	ケーブルなどで伝送されたデータを電気信号に変換するために…	電気信号に変換したデータをケーブルで伝送するために…
109	表 3・26	=C4 - B4	=C\$4 - B\$4
		=C2 - B3	=C\$2 - B\$3
		=B6/(B8*24)	=B6/(B11*24)
110	2	…一定速度で走行しているときの時速を…	…一定速度で走行しているときの時速 V を…
168	2	1から5までの整数の和 $\square=15$	1から5までの整数の和=15

頁	箇所	誤	正																																																																						
196	図 4・74																																																																								
202	12	…「3 の倍数 5 の倍数」の文字を出力する数の横に…	…「3 の倍数 5 の倍数」の文字を、出力する数の横に…																																																																						
204	問 10	$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ <table border="1" data-bbox="360 550 768 766"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>A · B</th> <th>$\overline{A \cdot B}$</th> <th>\overline{A}</th> <th>\overline{B}</th> <th>$\overline{A} + \overline{B}$</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	A	B	A · B	$\overline{A \cdot B}$	\overline{A}	\overline{B}	$\overline{A} + \overline{B}$	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ <table border="1" data-bbox="1229 550 1632 758"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>A · B</th> <th>$\overline{A \cdot B}$</th> <th>\overline{A}</th> <th>\overline{B}</th> <th>$\overline{A} + \overline{B}$</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	A	B	A · B	$\overline{A \cdot B}$	\overline{A}	\overline{B}	$\overline{A} + \overline{B}$	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0
A	B	A · B	$\overline{A \cdot B}$	\overline{A}	\overline{B}	$\overline{A} + \overline{B}$																																																																			
0	0	0	1	1	1	1																																																																			
0	1	0	1	1	0	0																																																																			
1	0	0	1	0	1	0																																																																			
1	1	1	0	0	0	0																																																																			
A	B	A · B	$\overline{A \cdot B}$	\overline{A}	\overline{B}	$\overline{A} + \overline{B}$																																																																			
0	0	0	1	1	1	1																																																																			
0	1	0	1	1	0	1																																																																			
1	0	0	1	0	1	1																																																																			
1	1	1	0	0	0	0																																																																			
213	問 18 7,9,11	<pre>scanf ("%f",&a) ; scanf ("%f",&b) ; printf ("直角三角形の辺 c=%f\n", c) ;</pre>	<pre>scanf ("%lf",&a) ; scanf ("%lf",&b) ; printf ("直角三角形の辺 c=%lf\n", c) ;</pre>																																																																						
216	4-10	<pre>int i,n; printf ("1 以上の整数を入力 >"); scanf ("%d", &n) ; for (i=1; i<=n; i++) { if (i%3==0) { printf ("%d ", i) ; } }</pre>	<pre>int i; for (i=1; i<=100; i++) { printf ("%d", i) ; if(i%3==0 && i%5==0) { printf ("3 の倍数 5 の倍数"); } else if (i%3==0) { printf ("3 の倍数"); } else if (i%5==0) { printf ("5 の倍数"); } } printf ("%n");</pre>																																																																						