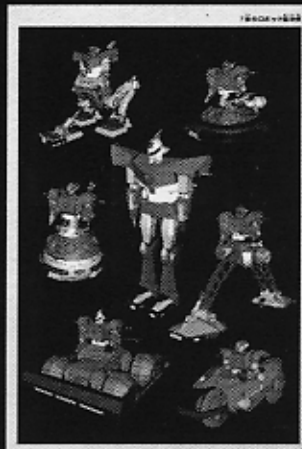


# よりスピーディに インターネット エキサイティングになって新登場! ロボット競技会 スペースジョイナーズ2

公式Webサイト  
http://www.netrobo.net/

文/(有)ニコ松原 たくや 拓也



◆動作環境  
プロセッサ：Pentium 500MHz相当以上  
メインメモリ：64MB以上 (96MB以上推奨)  
グラフィックメモリ：4MB以上 (8MB以上推奨)  
ハードディスク：200MB以上の空き容量  
OS：Windows98SE/Me/2000/XP  
ブラウザ：IE4.0以上、またはNetscape4.0以上  
その他：DirectX 6.1以上 (7.1以上推奨)、Windows Media Player 6.1以上 (7.1以上推奨)、インターネットへ接続環境が必要です (常時接続)。

## スペースジョイナーズが リニューアル!

「スペースジョイナーズ」は、科学技術振興事業団 (JST) が科学技術理解増進事業の一環として行っているインターネットを使ったロボット競技会だ。最大の特徴は、ロボットをパソコン上で仮想的に作り上げ、サーバ上で戦い合うという、その競技スタイル。2002年10月から始まって、現在までに第4回大会がすでに実施されている (『スペースジョイナーズ』についてはロボコンマガジンNo.25で紹介)。

## より燃える展開に

今回、発表された「スペースジョイナーズ2」と、前回との違いは、主に以下のとおり。

### 1 チームのロボットが5体に変更

1チームあたり7体だったロボットの数が、5体に減少した。これによって、ロボット作りと、試合展開が効率がアップ。さ

らにボタン1つで基本ロボットが作られるという新機能も追加されている。

### 「ポイント制・ランキング制の導入」

今回から新たに「ポイント」と呼ばれるパラメータを追加。参加者は、ポイント順にランキング (順位) が表示されるようになった。

### 「いつでも対戦可能に!」

今回から競技会は、いつでも好きなときにエントリーして、他人の作ったロボットと対戦できるようになった。勝利した分だけポイントが加算される。前回同様、「トーナメント」も定期的開催され、その成績によってもポイントが加算される。

……これで競技回数が増え、よ

り積極的な参加が可能になった。

なお、参加用ソフトは今回のリニューアルで、一新されているため、最新版をインストールし直す必要がある。あと、ロボット・データは、新しく作り直したほうがよさそうだ (一応、前回用のデータファイルは読



▲ポイント制・ランキング制など、新フィーチャーを引っさげて「スペースジョイナーズ」がリニューアル!

### ◆「フィールド」

「フィールド」とは競技コースのこと。フィールド全体は壁に囲まれている。ロボットは「スタンバイゾーン」からスタート、「ベースタワー」のゴールを目指し、そのタイムを競う。そして、途中の「メイズゾーン」には、障害物が待ちうけている。障害物には、「山状」「壁状」「砂地状」「トンネル状」「スパイク状」の5種類がある。



▲初級から上級まで、たくさん用意された競技フィールド。

### ◆参加方法

この「スペースジョイナーズ2」は、誰でも自由に参加できる。特別な利用料はからず、参加用ソフトは無償で配布されているのが嬉しい。



▲「ユーザー登録」。まず、公式Webサイトでユーザー登録して、「ユーザーID」と「パスワード」を入手。ログイン後、「ユーザーコミュニティ」から新しい参加用ソフトをダウンロードしよう。



▲「ロボット組立&プログラム」。参加用ソフトを使ってロボットを作成。自分だけのロボットを作り出そう。



▲「競技会場」。自分で作ったロボットと、ほかの参加者が作ったロボットを対戦させよう。勝利するとポイントが加算される。