



# MINDSTORMS™

©LEGO is trademark of the LEGO GROUP. ©2008 The LEGO Group.

## LEGO MINDSTORMSで作る ロボコン入門編

### 第15回 ブロックのつなげ方

しょう ながた  
Joe Nagata

#### 基本的なブロックのつなげ方

いろいろなロボットを作る時にロボットの骨格がしっかりしていないと、動かしているうちにパーツが外れてしまったり、ギアの噛み合わせが緩くなって空回りしてしまうことがあります。また、ロボットの外側もきれいに仕上げたいといったこともあるでしょう。そこで今回はブロックを縦横にしっかりつなげる方法や、曲面を形作る組み方をいろいろ紹介しましょう。

#### ビームのつなげ方 1

まずは、RCXを使ったロボットではおなじみのポッチのついたビームを縦横に組み合わせる方法です(写真1)。ビームの間にプレートを2枚挟むと丁度縦方向のビームの穴の位置と合います。写真2ではブロック二つとプレート1枚を挟む方法で、白いプレートが赤いビームをしっかりと固定します。写真3はこれらの応用で、ハーフビームを使って四つのペグをとめ、ブ

ロックが外れないようにしています。

#### ビームのつなげ方 2

今度はNXTで使われているビームです。写真4、5はL字型のアングルビームで縦と右を固定し、そこにL字型のジョイントをつけて左側にビームを伸ばしています。ジョイントにペグをさせば、写真5のようにビームの向きを変えることができます。

また、ジョイントを二つ使うと、写真



写真1 ビームのつなげ方 (1)

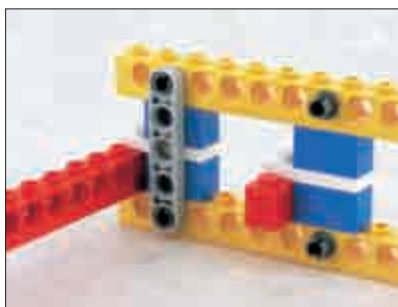


写真2 ビームのつなげ方 (2)

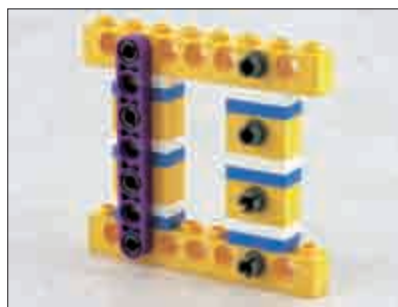


写真3 ビームのつなげ方 (3)



写真4 NXTのビームのつなげ方 (1)



写真5 NXTのビームのつなげ方 (2)

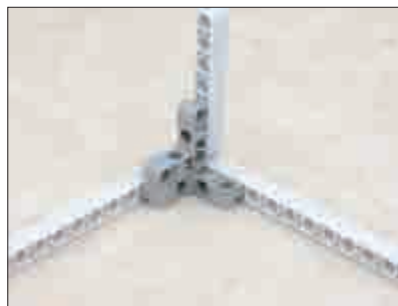


写真6 NXTのビームのつなげ方 (3)

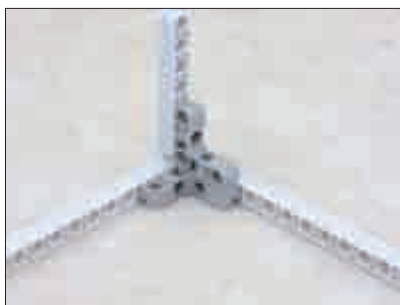


写真7 NXTのビームのつなげ方 (4)



写真8 シャフトによる構造 (1)



写真9 シャフトによる構造 (2)